

SISTEMA DE DESEMPAT

Si al finalitzar la lliga , o la fase prèvia de LA COPA, resultés un empat entre dos equips, es resoldrà aplicant els següents sistemes de desempat per llur ordre i caràcter exclouent:

1. Per la diferència de gols a favor i en contra dels partits jugats entre ells.
2. Per la diferència més gran de gols a favor tenint en compte però tots els altres resultats obtinguts en el decurs de la competició.
3. L'equip que hagi marcat més gols/punts.

Si al finalitzar la lliga , o la fase prèvia de LA COPA, resultés un empat entre més de dos equips, es resoldrà aplicant els següents sistemes de desempat per llur ordre i caràcter exclouent:

1. Per la millor puntuació de la que correspongui a cadascun dels equips segons els resultats obtinguts entre ells, com si els altres no hi haguessin participat.
2. Per la diferència més gran de gols a favor i en contra, considerant només els partits jugats entre ells.
3. Per la diferència més gran de gols obtinguts i rebuts, considerant tots els partits del campionat.
4. L'equip que hagi marcat més gols.

TRAMITACIÓ FITXES

Us recordem allò que recull el REGLAMENT INTERN DE LA LLIGA COMARCAL FUTBOL-7:

- Art. 7.5.- Els equips podran tramitar al llarg de la temporada un màxim de 20 fitxes de jugador, amb data límit: **19 d'abril de 2026**

Vilanova i la Geltrú, març 2026