



## TORNEIG INTERCOMARCAL ESCACS EN LÍNIA Febrer 2021

Els següents Consells Esportius: Anoia, Bages, Baix Llobregat, Baix Penedès, Berguedà, Garraf, L'Hospitalet, Osona, Vallès Occidental Sabadell, Vallès Occidental Terrassa i Vallès Oriental oferim conjuntament el Torneig Intercomarcal d'Escacs en línia mitjançant el servidor d'escacs d'internet Lichess.

### DATES DEL TORNEIG

Dissabtes 20 i 27 de febrer de 2021

### CATEGORIES

Prebenjamina	2013 – 2014
Benjamina	2011 – 2012
Alevina	2009 – 2010
Infantil	2007 – 2008
Cadet	2005 – 2006
Juvenil	2003 – 2004
Sènior	2002 i anteriors

### HORARIS

Prebenjamins, benjamins i alevins: de 10:00h a 11:30h.

Infantils, cadets, juvenils i sèniors: de 16:00h a 17:30h.

Competeixen a la mateixa hora però cadascú amb la seva categoria. En cas que no haguessin suficients participants d'una categoria, l'organització es permet la possibilitat d'agrupar-les.

### INSCRIPCIONS

Mitjançant cada Consell Esportiu. Les inscripcions seran gratuïtes.

Aquestes es podran realitzar fins el divendres 19 de febrer a les 20h del vespre.

El primer pas per a inscriure't al torneig serà omplir el següent formulari:

<http://bit.ly/3qTxAsl>



El segon pas serà descarregar-te l'aplicació de LICHESS.ORG o bé entrar-hi des del web:  
<https://lichess.org>

El tercer pas serà registrar-te a la plataforma, si és que no estàs registrat. El nom d'usuari ha de seguir aquest model:

Nom Cognom (centre educatiu)

En cas de ser un usuari sènior que no pertany a cap centre educatiu hauria de seguir aquest model: Nom Cognom (lliure)

Si l'usuari sènior vol comptabilitzar com a centre educatiu ha de posar-ho igualment: Nom Cognom (centre educatiu)

## INFORMACIÓ PRÈVIA

Després d'omplir el formulari en el primer pas, ens posarem en contacte amb tu per correu electrònic.

Un dia abans del primer dia de torneig t'enviarem un enllaç per a poder-te unir al teu grup de competició segons la categoria.

## CLASSIFICACIÓ

Es realitzaran dos tipus de classificacions:

Classificació d'un dia de torneig.

Classificació total, sumant els dos dies de competició.

## INFORMACIÓ TÈCNICA DEL TORNEIG LICHESS

### 1. Durada

El torneig té una durada de 90 minuts.

Cada partida té una durada màxima de 14 minuts, 7 minuts per a consumir per a cada jugador/a.

### 2. És puntuat?

Aquest és un torneig valorat i per tant afectarà a la teva puntuació.



### **3.Com són calculats els punts?**

Una victòria té una base de 2 punts, un empat d' 1 punt, i una pèrdua de cap. Si guanyes dos jocs consecutius començaràs una sèrie de doble puntuació, representada per una flama.

Els següents jocs tindran doble puntuació fins que no guanyis un joc. Així doncs una victòria valdrà 4 punts, un empat 2 punts, i res una derrota.

Per exemple, dues victòries seguides d'un empat valdrà 6 punts:  $2 + 2 + (2 \times 1)$

### **4.Mode Berserk**

Quan un/a jugador/a prem el botó de berserk al principi d'una partida, perd la meitat del seu temps, però la victòria val un punt addicional.

En controls de temps que tenen increment, l'opció berserk també cancel·la l'increment (1+2 és una excepció, ja que només es cancel·la l'increment, però no es parteix el temps a la meitat, resultant en 1+0).

El mode berserk no està disponible en controls de temps amb temps inicial zero com 0+1 o 0+2.

El modo berserk només proporciona un punt addicional per cada victòria si jugues al menys 7 moviments en la partida.

### **5.Com es decideix el/la guanyador/a?**

El/la jugador/a amb més punts a la conclusió del temps màxim del torneig serà anomenat guanyador/a.

### **6.Com va l'emparellament?**

Al principi del torneig, els/les jugadors/es es vinculen segons la seva valoració. Tan bon punt finalitzeu una partida, torneu al vestíbul del torneig: quedareu junts amb un/a jugador/a proper al vostre rànquing. D'aquesta manera s'assegura un temps d'espera mínim, però és possible que no s'enfrontin a tots/es els/les altres jugadors/es del torneig. Juga ràpid i torna al vestíbul per jugar més partides i guanyar més punts.



## **7.Com acaba?**

El torneig té un rellotge de compte enrere. Quan arribi a zero, es congelen les classificacions del torneig i es proclama el/la guanyador/a. Les partides que estiguin en joc han d'acabar, tot i que no compten per al resultat del torneig.

## **8.Altres normes importants**

Hi ha un compte enrere per al primer moviment. Si no fas el primer moviment dins el temps, perds la partida.

Si la partida acaba en taules durant els primers 10 moviments, no es concediran punts a cap dels jugadors.

Ratxa de taules: Quan un/a jugador/a té taules consecutives en un torneig, només la primera compta com a punt, o les que tinguin més de 30 moviments. La ratxa només es trenca amb una victòria, ni perdent o fent taules.