

## **JOCS COOPERATIUS A LA PLATJA**

### **JOC 1.- Apagafocs**

**EDAT:** A partir de 8 anys.

**MATERIAL:** 4 pilotes toves i 4 cèrcols.

#### **DESENVOLUPAMENT:**

2 grups, es marca un camp quadrat i dins es col·loquen separats uns cèrcols a terra. Uns jugadors van dins d'un cercol i els altres fora. Els de dins tenen una pilota que és l'aigua i han d'intentar apagar el foc que són els jugadors que entren dins el camp i corren perquè no siguin tocats. S'han de passar la pilota entre ells per poder apagar el foc. Si som foc i ens toca la pilota anem a formar part de l'equip d'apagafocs (dins el cercol).

#### **VARIANTS:**

L'alumnat pot passar de banda a banda del camp sense ser tocat per la pilota, en comptes de córrer lliurement per la pista.

### **JOC 2.- Atrapapinces**

**EDAT:** A partir de 6 anys.

**MATERIAL:** Pinces de la roba.

#### **DESENVOLUPAMENT:**

Es formen grups de 8 a 10 alumnes. Els grups han d'anar amb les mans agafades en tot moment formant un cercle. L'objectiu del joc és anar, i sense deixar-se anar, intentar atrapar el monitor i penjar-li de la roba. El monitor en tot moment es desplaçarà per la pista, hi haurà un moment que es parará i comptarà fins a 5. En aquell moment els grups hauran d'estar atents per poder aprofitar i penjar la pinça. Si no ho aconsegueixen en aquells 5 segons, hauran de tornar a la caixa i canviar la pinça.

#### **VARIANT:**

Es pot canviar la manera d'anar agafats dins el grup.

### **JOC 3.- Croquetes arrebossades**

**EDAT:** A partir de 8 anys.

**MATERIAL:** Cap

#### **DESENVOLUPAMENT:**

Es fan dos grups i es demana que s'estirin a terra, tocant-se en posició de "croqueta!". Menys algú de cada equip que s'espera dret. Cada equip se situa en un extrem de l'espai marcat i se'ls diu que han de fer arribar a la persona que està dreta a l'altre extrem de l'espai sense que caigui. L'única condició és que no es poden separar ni tocar la persona amb les mans. Hauran de rodolar com croquetes (però no cal que se'ls expliqui...).

Es proposa un debat quan finalitzi: Com heu decidit quin era el millor sistema? Ho heu aconseguit? Què podem fer si provem una cosa i no funciona?

### **JOC 4.- Cantonades Cooperatives**

**EDAT:** A partir de 6 anys.

**MATERIAL:** Cap.

#### **DESENVOLUPAMENT:**

Hi ha un espai delimitat amb 4 cantonades i 5 grups. Es formen grups de 6-8 alumnes. Els grups han d'anar amb les mans agafades en tot moment. L'objectiu del joc és desplaçar-se a una altre cantonada quan el monitor cridi "1,2,3, JA" i no quedar-se sense. Si no aconsegueixen es queden al mig i intenten, quan es torna a iniciar el joc, robar una cantonada.

#### **VARIANT:**

Podem afegir més cantonades i sempre un grup més de les cantonades que hi hagin.

### **JOC 5.- 10 i Splash**

**EDAT:** A partir de 8 anys.

**MATERIAL:** 1 pilota tova i pitralls.

#### **DESENVOLUPAMENT:**

2 equips amb el mateix nombre de jugadors/es. Un d'aquests equips tindrà la pilota, per tant serà el torn d'aquest equip. Els i les jugadores d'un equip es passen la pilota intentant realitzar 10 passades. Cal evitar que l'equip contrari intercepti la pilota. Quan s'acaba la passada número 10 poden llançar la pilota a algú de l'equip contrari. Si el toquen, aquesta persona passa a formar part de l'equip que l'ha tocat. Si no el toquen, es manté en el seu equip. Si l'equip contrari talla la passada comença el seu torn.

- No es pot córrer amb la pilota.
- No es pot enviar la pilota a un jugador/a que ja l'ha tocat en aquell torn.
- No pot haver contacte amb els contraris.

#### **VARIANT:**

Si tenen dificultat en fer 10 passes, fer-ne 5.

### **JOC 6.- Futbol sense pilota**

**EDAT:** A partir de 6 anys.

**MATERIAL:** Cap.

#### **DESENVOLUPAMENT:**

Hi ha 2 equips, un a cada línia de fons del camp. L'objectiu és marcar un gol. Les pilotes són els mateixos nens/es i es marcarà gol quan passin la línia de fons de l'equip contrari. Un cop traspasat el mig camp, no es pot tornar enrere. Si algú et toca en camp contrari, et quedes desinflat (assegut al terra sense jugar). No es pot salvar.

#### **VARIANTS:**

Es poden fer diferents partits, canviant de camp. I els tipus de desplaçament.

### **JOC 7.- Sorracoop**

**EDAT:** A partir de 8 anys.

**MATERIAL:** sorra de platja i galleda amb aigua.

#### **DESENVOLUPAMENT:**

Un primer grup realitza una composició artística amb sorra i a mesura que passen els diferents grups han d'anar ampliant aquesta composició.

### **JOC 8.- Tothom a l'illa**

**EDAT:** A partir de 6 anys.

**MATERIAL:** 1 corda de 10 metres.

#### **DESENVOLUPAMENT:**

Es fa un cercle gran amb la corda que és l'illa. Tothom està a l'altre costat del camp. Se'ls explica una història on se'ls diu que han naufragat i han d'aconseguir arribar a l'únic lloc que hi ha a terra que és aquesta illa. És necessari que càpiguen tots i no poden deixar a cap sense entrar-hi. Quan hi entren, se'ls fa tornar a l'altre part del camp per fer l'illa més petita. Se'ls explica que ara ha pujat la marea i s'hauran d'ajuntar una mica més. Es segueix fent cada cop més petita fins que ells no càpiguen i que pensin a veure com poden cabre. (p.ex. fent figures, pujant-se uns als altres,...).