



# ESCACS : CAMPIONAT GARRAF-ALT PENEDE'S ONLINE

## NORMATIVA

### 1.-PARTICIPANTS, CATEGORIES I EDATS

El torneig és obert a tots els participants que pertanyin a centres o entitats educatives del Garraf i l'Alt Penedès de categoria Pre-Benjami fins a Juvenil i Obert a la categoria sènior.

-PRE-BENJAMINS:	nascuts en els anys: 2012/2013
-BENJAMINS:	nascuts en els anys: 2010/2011
-ALEVINS:	nascuts en els anys: 2008/2009
-INFANTILS:	nascuts en els anys: 2006/2007
-CADETS:	nascuts en els anys: 2004/2005
-JUVENILS:	nascuts en els anys: 2002/2003
-SÈNIORS:	nascuts en els anys: 2001 i anteriors

### 2.- LLOC, DIA I HORA DE COMPETICIÓ.

LLOC: <https://lichess.org/tournament/wdiKWjBX>

Cada jugador s'haurà de crear, si no el té, un usuari a **www.lichess.org**.

Per fer-ho només és necessari un correu electrònic i definir un nom d'usuari i contrasenya del compte creat. A continuació s'haurà de respondre al correu que enviarà lichess.org al correu electrònic, per tal de validar el nou usuari.

Tot això és gratuït.

**DIA: divendres 22 de maig de 2020.**

**HORA INICI COMPETICIÓ:** 17:00 hores.

El Campionat tindrà una durada de 80 minuts.

Organitza:

Amb el suport de:





### 3.- INSCRIPCIONS (Fins el 21 de maig a les 20.00 hores).

Per formalitzar la inscripció s'hauran de seguir els següents passos:

1. Mireu el video explicatiu: <https://www.youtube.com/watch?v=HO23qanyDdo>
2. Registar-se a Lichess amb Nom d'Usuari: <https://lichess.org/signup>
3. Omplir formulari d'Inscripció del CEG: <https://cegarraf.cat/index.php/jocs-esportius-escolars/esports-individuals/escacs/formulari-dinscripcio-escacs>

Una vegada inscrit al formulari us enviarem una **CONTRASENYA**, que juntament amb el **NOM USUARI** utilitzareu per entrar al link de la competició:

<https://lichess.org/tournament/wdiKWjBX>

Les inscripcions són gratuïtes.

### 4.- SISTEMA DE COMPETICIÓ

Tots els participants jugaran en un sol grup, però hi haurà classificacions per categories d'edat.

El sistema de competició és l'anomenat "Masnou":

- Al principi de l'torneig, els jugadors s'aparellen en base a la seva puntuació al portal.
- Hi ha un temps de 15 segons per fer el primer moviment, si no es fa en aquest temps es perd la partida.
- Quant acabes una partida, tornes a sala d'inici del torneig, i se t'aparellarà amb un jugador amb una puntuació similar a la teva.
- Els jugadors van jugant partides tan aviat com les acabin.
- Juga ràpid i torna a la sala d'inici del torneig per jugar més partides i guanyar més punts.
- El torneig té un rellotge de compte enrere, en aquest cas de 80 minuts. Quan arribi a zero, es congelen les classificacions del torneig i es proclama el guanyador. Les partides que estiguin en joc han d'acabar, tot i que no compten per al resultat del campionat.
- Guanyarà el jugador (o jugadors) que tingui més punts al finalitzar el torneig.

Organitza:

Amb el suport de:





## 5.-PUNTUACIONS

La puntuació per partida serà la que estableix la plataforma online lichess.org:

- Una victòria té una base de 2 punts, un empat d' 1 punt, i una pèrdua de cap.
- Si guanyes dos partides consecutives començaràs una sèrie de doble puntuació, representada per una flama. Així faria que una victòria valdrà 4 punts, unes taules 2 punts, i zero per una derrota.  
Els següents jocs tindran doble puntuació fins que perdi o facis taules en una partida.
- Exemple de puntuació:  
3 victòries seguides valen 8 punts:  $2 + 2 + (2 \times 2)$   
Dues victòries i unes taules valen 6 punts:  $2 + 2 + (1 \times 2)$   
Dues victòries, una derrota i unes taules valen 5 punts:  $2 + 2 + 0 + 1$
- Si la partida termina en taules durant els primers 10 moviments, no es concedeix cap punt als jugadors.

## 6.-DESEMPATS

En cas d'empat una vegada finalitzada la competició, es resoldrà per desempat **Performance**. Performance o "actuació" és un nombre que reflecteix de manera aproximada el nivell Elo al qual un jugador ha jugat en un torneig.

## 7. RITME DE JOC

**Per totes les categories:**

La durada de les partides serà de 5 minuts més un increment de 3 segons per jugada realitzada.

## 8.-DIPLOMES

En acabar la competició s'enviarà, per correu, un diploma als 3 primers classificats/des de cada categoria.

Organitza:

Amb el suport de:





## 9.- ALTRES

- La participació en el torneig implica la total acceptació d'aquestes bases.
- Qualsevol situació no prevista amb aquest reglament serà resolt per la Comissió Tècnica d'Escacs del Consell Esportiu del Garraf i de l'Alt Penedès.
- Es procurarà en qualsevol cas actuar amb esportivitat, intentant no perjudicant als jugadors, ni donar-los una dolenta imatge.
- Els participants cedeixen el dret d'imatge a l'organització per la difusió de l'esdeveniment dels resultats de la prova i la promoció dels escacs.
- L'organització no es fa responsable de problemes tècnics (plataforma lichess, connectivitat, ...) en les respectives partides i donarà per vàlida la classificació final que mostri la plataforma.
- Tant en la competició com en el xat del torneig, els jugadors hauran de mantenir un codi de conducta afí a les Lleis dels Escacs de la FIDE i de respecte als altres participants seguint les directrius de la UCEC.
- L'organització espera un comportament esportiu en tots els participants, tant pel que fa a la prohibició d'ajuda d'aparells electrònics o de suplantació de jugador. En cas de detecció de comportament poc esportiu, l'organització es reserva el dret d'expulsió del torneig i l'anul·lació del dret a premi.
- La plataforma de joc Lichess té un programa per detectar qualsevol "anti-cheating" (l'ús d'ajuda informàtica del jugador), basat en una sèrie de paràmetres matemàtics sobre percentatges de jugades. La seva decisió és inapel·lable.
- Per tal de poder fer difusió del Campionat es demana que feu arribar fotografies dels esportistes jugant les seves partides al correu [cegarraf@cegarraf.cat](mailto:cegarraf@cegarraf.cat)
- L'organització es reserva el dret a modificar aquestes bases.
- Aquest torneig està organitzat per la Comissió Tècnica d'Escacs del Consell Esportiu del Garraf i de l'Alt Penèdès amb la col·laboració d'Escacs Garraf.

Organitza:

Amb el suport de:

