

# Jocs i Esports d'Arreu del Món



## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Manual d'Instruccions:**

A les vostres mans teniu el material necessari per participar a: "Jocs i Esports d'arreu del món". Aquest dossier de jocs i danses cal que el treballeu amb les i els alumnes que participaran en aquesta activitat, ja sigui en el bloc de l'escalfament, destinant-hi alguna sessió o en les activitats de tornada a la calma, com una activitat més, sense anunciar que aquests jocs són els que es realitzaran el dia del "joc". És molt important que totes i tots utilitzem els mateixos noms, tant dels jocs com el dels diferents rols, que apareixen en aquest dossier i que donem l'origen del joc o dansa.

### **El dia del ioc:**

Aquesta activitat cal anunciar-la com una gran partida que realitzarem de "Jocs i Esports d'arreu del món", no donant gaires pistes de l'activitat, per tal de buscar el factor sorpresa d'aquesta.

El dia del joc, les noies i els nois, juntament amb el professorat, participaran en les diferents activitats, els jocs i les danses treballats, conduïts a través d'un narrador que, mitjançant un fil conductor, ens permetrà descobrir "Jocs i Esports d'arreu del món".



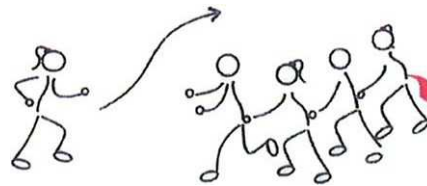
## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Joc 1:**

Gràfic descriptiu:

Nom: *La Gallina i els pollets.*

Origen: *Vic (Catalunya).*



### **Situació Inicial:**

Grups de 7 o 8. Tots els participants menys un, en fila agafats de la cintura. El participant que queda lliure és el perseguidor.

### **Descripció:**

El perseguidor ha d'intentar atrapar l'últim de la fila, que es protegit per la resta. Si la fila es desmunta cal parar el joc. Quan el perseguidor aconsegueix el seu objectiu es canvien els papers.



## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Joc 2:**

Nom: *El Tomàquet.*

Origen: *Paris (Europa).*

Gràfic descriptiu:



### **Situació Inicial:**

Grups de 7 o 8. Els jugadors/es es col·loquen fent una rotllana amb les cames separades, de manera que tots/es toquin amb cada peu el del company del seu costat.

### **Descripció:**

Els jugadors han d'empènyer la pilota perquè no els passi entre les cames i l'han de fer passar entremig de les dels altres. La pilota ha d'anar sempre baixa. Quan la pilota passa per sota un jugador/a, aquest continua jugant, però d'esquena.



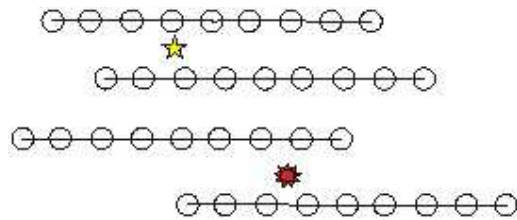
## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Joc 3:**

Gràfic descriptiu:

Nom: Simba i l'Antilon.

Origen: Kènia (Àfrica).



### **Situació Inicial:**

5 fileres d'infants agafats de les mans i separades les fileres, entre elles, uns 3 metres.

### **Descripció:**

Les fileres, només movent-se lateralment, intenten que Simba no atrapi L'Antilon. Poden haver més d'un Simba i més d'un Antilon.



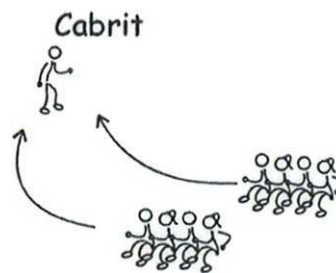
## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Joc 4:**

Nom: *La Serp i el Cabrit.*

Origen: *Turquia (Àsia).*

Gràfic descriptiu:



### **Situació Inicial:**

Es fan 2 equips que es col·loquen asseguts a terra entre les cames de l'anterior i agafats de la cintura.

### **Descripció:**

S'hauran de desplaçar reptant amb el cul, sense deixar-se anar en cap moment, fins agafar a un cabrit que resta immòbil a 15 metres de distància.



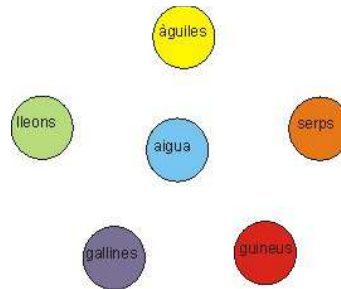
## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Joc 5:**

*Gràfic descriptiu:*

*Nom: El Rei de la Selva.*

*Origen: Papúa Nova Guinea (Oceania).*



### **Situació Inicial:**

5 grups d'animals (lleons, guineus, àguiles, gallines, serps) que estan cadascun en un espai delimitat que és casa seva. Al mig de tots ells hi ha una bassa d'aigua.

### **Descripció:**

Cada grup d'animal atrapa i pot ser atrapat:

- Lleons atrapen a les guineus
- Guineus atrapen a les àguiles
- Àguiles atrapen a les gallines
- Gallines atrapen a les serps
- Serps atrapen als lleons

Quan es crida el nom d'un grup d'animals, aquests hauran d'anar a la bassa, intentant que no els atrapi el grup d'animals que els han d'atrapar. Si arriben a la bassa, estaran salvats i podran tornar a casa seva. Si són pillats es convertiran en l'animal que els ha agafat.



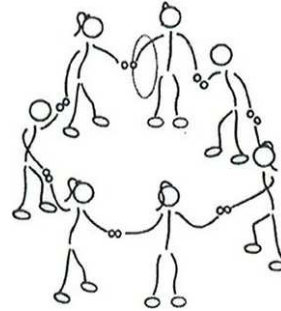
## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Joc 6:**

Nom: Mica encadenada.

Origen: El Salvador (Amèrica).

Gràfic descriptiu:



### **Situació inicial:**

Tots els participants es col·loquen en rotllana amb les mans agafades. Es penja una anella entre les mans de dos participants.

### **Descripció:**

Es tracta d'anar passant l'anella per tots els membres de la rotllana sense agafar-la amb les mans i sense poder-ne deixar anar de les mans.





## *Activitats de Suport a la Tasca Docent*

### **Joc Final:**

*Gràfic descriptiu: Dansa*

*Nom: Festa de la Plaça.*

*Origen: Universal.*

### **Situació inicial:**

Tots els participants es col·loquen en rotllana amb les mans agafades.

### **Descripció:**

Es tracta d'anar seguint la coreografia a la vegada que cantem tots plegats la cançó de la "Festa de la Plaça".

